
PlayStation
アランドラ2
ALUNDRA 2
魔進化の謎
contrail
SCPS 10116

加速する陰謀——忌まわしきネ

CONTENTS

SCPS-10115



ジが世界を変容させていく——

長年に渡り平和を築きあげてきた国、バニラ王国。
その繁栄は崩壊の兆しを見せ始めた。
海賊から賞金をかけられるほどの
手練れの少年剣士フリットは、
事態を憂慮したバニラ王国の王女アイーシャに
協力を求められ、王国の危機を救うべく旅立つ・・・。



美しき王女と共にバニラ王国を救え！

バニラ王国を、ひいては世界を救う旅に踏み出した勇敢な少年と少女を紹介します。なお、ゲーム中にはこの他にもさまざまな人々との出会いが待ちうけています。



アイーシャ▼

ちょっぴりわがままな、バニラ王家の第7王女。海賊の間で出まわっている指名手配書を見てフリットのことを知り、協力を求めたいと思っている。

フリット▶

ゲームの主人公であり、プレイヤーの分身である少年。幼いころ父親から教わった剣の腕を磨きつつ海賊稼業を続けている。

ふたりの前に立ちはだかる強敵たち

フリットたちの旅を邪魔する12人のキャラクターたちです。ことあるごとに現れて善良な人々を悩ませます。



▲メフィスト

「[illegible]」と「[illegible]」を用いて生物を「[illegible]」させる術を持っている。錬金術師として王国に現れて、ニジャドール伯爵に仕えている。

▲海賊3人組

[illegible]るドジな海賊たち。娘はかわいいが気の強いルビー、冷静沈着なアル、そして2人の父親であるテッツァは、性懲りもなく今日も海賊ギルドの任務にせっせと精を出している。

コントローラの使い方

ここで説明しているのは初期設定でのボタンの機能です。ボタンの配置はキーコンフィグ（→p.[illegible]）で自由に設定しなおすことができます。なお、本製品はアナログコントローラの場合、コントローラでもお楽しみいただけます。

▼アナログコントローラ



L2ボタン
ポケット（→p.10）内のアイテムを選択します。L2ボタンを押すとポケットに入れたアイテムが順番に表示されますので方向キーで選択してください。

L1ボタン
フィールドの視点を左方向に回転させます。なお、視点の回転ができない場面もあります。

方向キー
キャラクターの移動に使用します。また、コマンドの選択や選択肢のカーソル移動にも使います。

SELECTボタン
カメラの視点を変更します。なお、視点の変更ができない場面もあります。

左スティック
アナログモード（LED赤点灯）時には、方向キーと同様の使い方ができます。

LED
＊LEDの点灯、[illegible]。振動機能はオプションのコンフィグ画面でON/OFFできます。

▼コントローラ



コントローラを使用する場合も、左右スティックの振動機能以外はアナログコントローラと同じです。

STARTボタン
アイテム画面（→p.10）を開きます。また、オープニングなどのムービー画面で押すとムービーをスキップすることができます。

R2ボタン
R2ボタンを押しながら方向キーを入力すると、キャラクターがダッシュで移動します。

R1ボタン
フィールドの視点を左方向に回転させます。ただし、視点の回転ができない場面もあります。



△ボタン
ポケットに収納してあるアイテムのうち、現在選択しているアイテムを使用します（→p.10）。また、ポケットにエレメントを入れて選択している状態で押すとエレメント・ショットを発射します（→p.11）。

○ボタン
人に話しかける、扉を開ける、物を調べるなどのさまざまなアクションを行います。武器を構えた状態で押すと武器を収めることができます。また、コマンドの決定や選択肢の決定にも使用します。

×ボタン
キャラクターがジャンプします。また、
コマンドのキャンセルにも使用します。

□ボタン
武器で攻撃します。また、人に話しかけたら、話を飛ばしたりすることもできます。なお、町の中では武器を使用することのできない場面があります。

右スティック
（使用しません）

＊ゲーム中にR1、L1、R2、L2、SELECT、STARTの6つのボタンを同時に押すとタイトル画面にもどることができます。

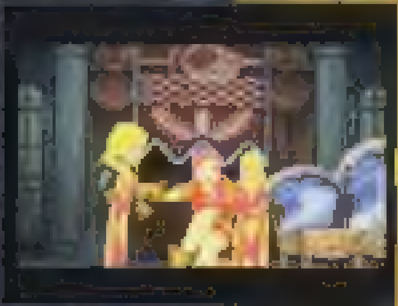
ゲームの始め方

いよいよゲーム開始です。

ここではゲームの起動方法について説明します。

■初めてプレイする場合

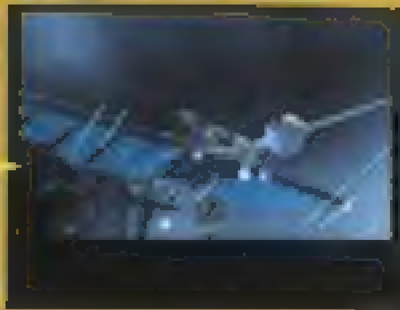
プレイステーション本体のオープンボタンを押してディスクホルダーを開け、「アランドラ2」のDiscをセットします。ディスクホルダーを閉じて本体の電源を入れてください。



▲オープニングムービーが流れます。ムービーはSTARTボタンを押すとスキップすることができます。なお、ゲーム中のムービーはすべてSTARTボタンを押すとスキップできるようになっています。



▲タイトル画面が表示されたら、「はじめから」を選択して○ボタンで決定します。



▲ムービー終了後、プレイヤーが操作できるフィールド画面へと移行します。

■前回の続きからプレイする場合

セーブデータが入っているメモリーカード及び"Disc"をセットして電源を入れます。タイトル画面で「続きから」を選択して◎ボタンを押すとロード画面が表示されますので、メモリーカードを挿入してあるスロット（メモリーカード差込口）を選択してください。セーブデータの中から再開したいデータを選んで決定するとゲームの続きを遊ぶことができます。



▲メモリーカード内にセーブされた「アランドラ2」のセーブデータが表示されます。



▼このセーブしたデータから選び◎ボタンで決定すると読み込みを開始します。

●メモリーカードの使用について

メモリーカードを使用するとゲームのプレイデータをセーブすることができます。メモリーカードを使う場合は、本体のスロット（メモリーカード差込口）１か２のどちらかに別売りのメモリーカードを挿入してください。なお、本作品ではセーブデータ１つにつき、メモリーカードの記録用ブロックを１つ使用します。

●プレイしたデータをセーブするには

町やダンジョンにある「旅の記録書」を調べることで、旅の記録をメモリーカードにセーブすることができます。キャラクターを「旅の記録書」の方向を向いて隣接させ、◎ボタンか◎ボタンを押してください。セーブ画面が表示されたらメモリーカードを挿入してあるスロットを選び、データをセーブする場所を選択して◎ボタンで決定してください。



▲「旅の記録書」を調べます。セーブ画面が表示されたあとメモリーカードの空きエリアを選ぶと、新規のセーブデータが作成されます。



▲以前のデータを選ぶとデータが上書きされます。確認メッセージが表示されるので、上書きしてもかまわない場合は「はい」を選んで◎ボタンで決定してください。

システムの説明

コマンドの使い方やキャラクターのアクションなど、ゲームの進行に欠かせない操作を紹介していきます。ここでしっかりと覚えましょう。

■画面の見方とコマンドの使い方

①アクション画面

フィールド移動時及び戦闘時に表示される画面です。なお、人と会話を行うなどすると画面下方にメッセージウィンドウが開くことがあります（→p.16）。

キャラクターのHP（ヒットポイント）が表示されます。下の数値が最大数、上の数値が現在の数値です。HPはダメージを受けるたびに減少し、ゼロになるとゲームオーバーになります（→p.22）。なお、アイテム等で回復できます（→p.12、p.18）。

キャラクターのEP（エレメントポイント）が表示されます。下の数値が最大値、上の数値が現在の数値です。EPはエレメント・シャウトを使うたびに減少します。減少したEPはキャラクターが行動を停止するとじょじょに回復していきますが、アイテム等で回復を早めることもできます。



ポケット（→p.10）に収納してあるアイテムのうち、現在選択しているアイテムが表示されます。

現在の所持金です。

現在所有しているカギの個数が表示されます。

現在の装備が有効であるかどうかをアイコンで表示してあります。アイコンが暗くなっている場合は、その場所では現在の装備ができないということです。

キャラクターが剣を抜いている状態か収めている状態かをアイコンで表示してあります。アイコンが暗くなっている場合は、その場所では剣を抜くことができないということです。

ことができます。アイテム/エレメント/スペシャル/オプションの4つのコマンドがあります。各コマンドやアイテムの……下のウィンドウに表示されます。



●ポケットシステムとは

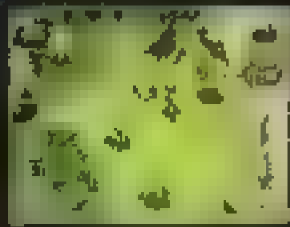
ポケットとはスペシャルアイテムにあるアイテムとエレメント（→p.11）を3つまで登録することができます。ポケットに登録したアイテムのうち、選択したものは左上のウィンドウ内に表示されます。選択したアイテムはアイテム画面を開かなくても●ボタンを押すだけで使用することができます。また、アイテムの中にはポケットに入れておくだけで効果を発揮するものもあります。



ポケットに入れられるアイテム

●消費アイテム&ポケット専用アイテム

アイテムはショップで買ったり、ダンジョンの宝箱などから入手することができます。ゲームオーバーにならないようにHP回復アイ[illegible]見つけましょう。



▲ポケットに消費アイテムを入れておけば、戦闘中でもすぐに使えて便利です。



▲ポケット専用アイテムはアイテム画面では使用できません。ポケットに収納して選択することによって効果を発揮します。

●エレメント

冒険を進めていくとエレメントとよばれる魔法石を手に入れることがあります。エレメントを[illegible]エレメント・イクスプロージョン(→P.19)などが使えます。[illegible]



▲エレメントドッシュショットはポケットにエレメントを入れて選択し、●ボタンを押すと放つことができます。敵にダメージを与えるなどの効果や、エレメントドッシュショットを当てると解除するトラップなども登場します。

ピクシー(魔法/[illegible])



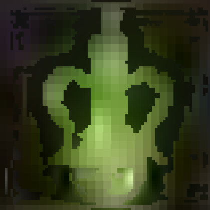
ピクシーをポケットに入れると、ダンジョン内で●ボタンを押しつづけることで[illegible]。ピクシーはエレメントドッシュショットを当てると[illegible]が発生します(ただしフロア内で1体のみに限ります)。

薬草



◆消費アイテム◆
使うとHPが100回復します。

ツーの水



◆消費アイテム◆
使うとMPが300回復します。

ナンタラの実



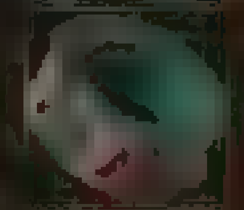
◆消費アイテム◆
使うとSPが200回復します。

コンパス



◆ポケット専用アイテム◆ ポケットに装備して移動すると画面上に方角を示す指石が表示されます。

パワーブレス



◆ポケット専用アイテム◆ ポケットに装備すると、攻撃力が一定以上上昇します。

セイレーン（属性/水）



セイレーンをポケットに入れると水面や海底に移動できるようになります。また、セイレーンのエレメントショットを相手に当てると、敵のHPを吸い取って体力を回復することができます。

ドリアード（属性/土）



ドリアードをポケットに入れると[illegible]にダメージを与えることができます。また、ドリアードのエレメントショットを[illegible]に当てると、[illegible]として移動できます。

サラマンダー（属性/火）



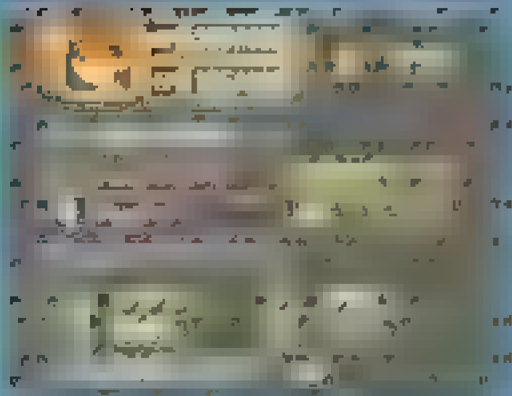
サラマンダーをポケットに入れると溶岩上を移動できるようになります。また、サラマンダーのエレメントショットは、他の属性のエレメントショットより威力が強くなっています。

[illegible]

アイテム…[illegible]オプション[illegible]…ステータスコマンドが用意されています。以下に各コマンドの効果や見方を簡単に紹介します。

[illegible]

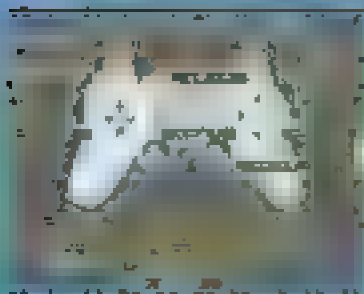
ステータスコマンドを選択するとキャラクターの現在の状態を見ることができます。表示されるステータス項目は物語が進むにつれて追加されていきます。



[illegible]

[illegible]

コントローラの各ボタンに割り当てられている機能を変えることができます。A～Dの4つのタイプの中から使いやすい設定を選び、○ボタンで決定してください。初期設定ではタイプAになっています。また、「フリー」を選択すると各ボタンに任意の機能を設定することができます。



[illegible]



[illegible]

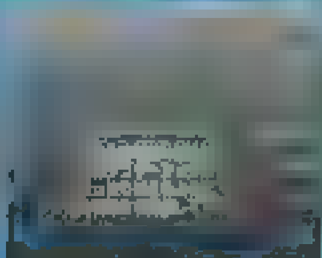
…ます。終了する場合はEXITを選んで決定してください。

ゲームの[illegible]を[illegible]ことができます。[illegible]のリストが[illegible]できる項目、[illegible]リストがその[illegible]内容に[illegible]っています。方向キーの上下で[illegible]する項目にカーソルを合わせ、方向キーの[illegible]で[illegible]を選択してください。[illegible]を[illegible]してコンフィグ[illegible]を終了するときは●ボタン、[illegible]せずに終了するときは●ボタン、[illegible]にもどすときはSTARTボタンを押してください。





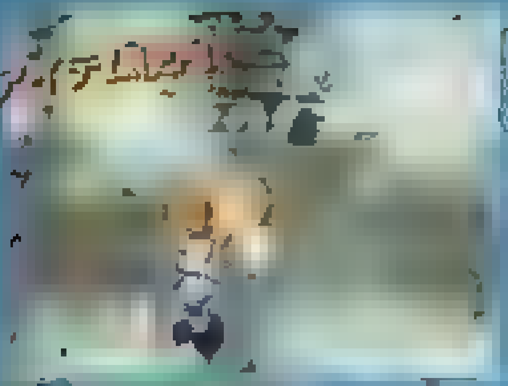
[illegible]を[illegible]することができます。[illegible]のモニターの[illegible]に合わせて方向キーで[illegible]し、●ボタンで決定してください。



[illegible]のための[illegible]が[illegible]されます。[illegible]にゲームをお楽しみいただけますよう、[illegible]上の[illegible]グラデーション[illegible]が見えるように[illegible]のモニターの[illegible]を[illegible]することをお勧めします。

■主人公のアクション





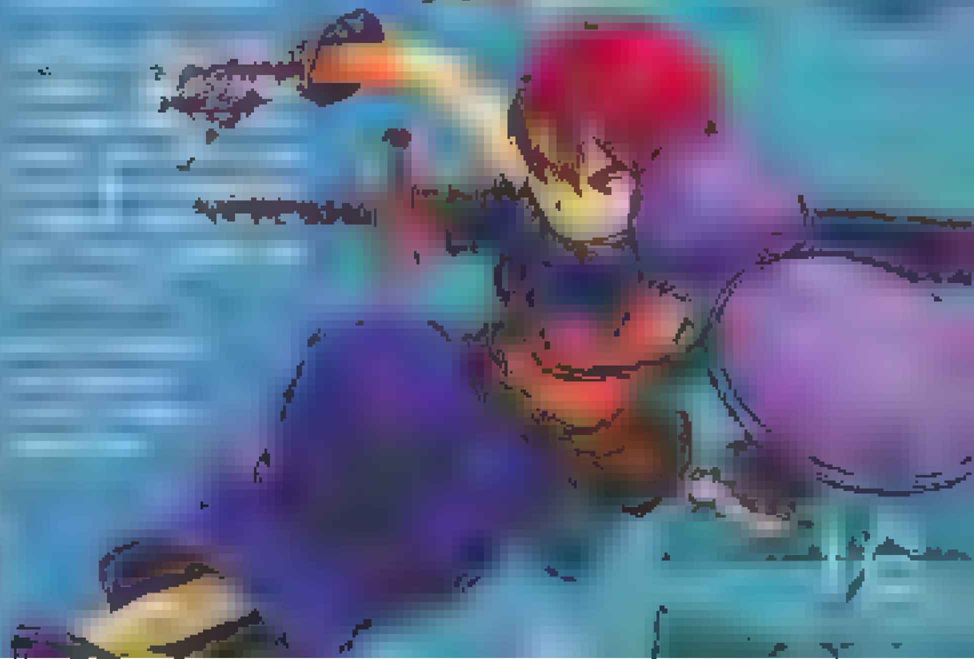


ダッシュジャンプ









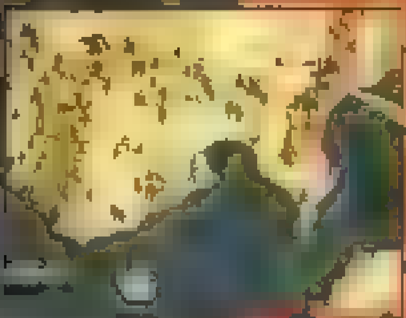


スライディング

町での行動

旅に欠かせないアイテムを売ってくれたり
ときには貴重な情報を教えてくれたりします。

■町から町・ダンジョンの行き方





ダンジョンをクリアしないと目的の町に行けない場合もあります。ダンジョンを



[illegible]

[illegible]に関する情報が聞けたり、イベントが発生したりします。だれかに話しかける場合は、話しかけたい相手の方向を向いて接近し、〇ボタンか●ボタンを押して[illegible]。会話の内容によって新展開が発生することもあります。選択肢が発生した場合は方向キーの上下で答えるメッセージを選び、〇ボタンで決定しましょう。





●アイーシャと会話が発生している場合は、積極的に彼女に話しかけてみよう

[illegible]

戦いに[illegible]の前を整えてのぞみたいもの。HPが減っていたら戦う前に回復するように心がけましょう。HP回復アイテムを使用するほか、回復ポイントや宿屋で回復することができます。「[illegible]の記録書」（P.[illegible]）にセーブしておくことも忘れずに。

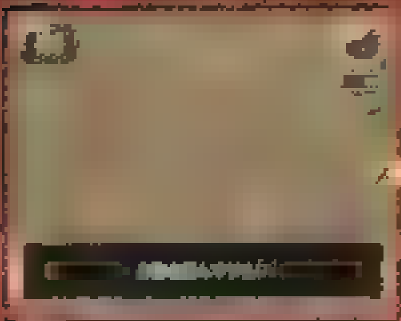


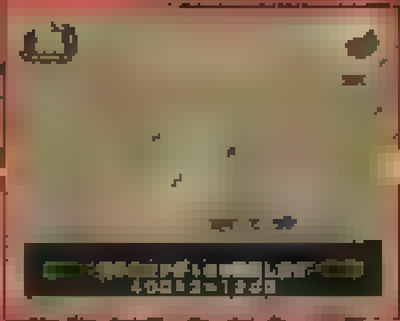


■ショップの利用

町には武器/防具やアイテムを売ってくれるお店があります。利用して装備の充実をはかりましょう。



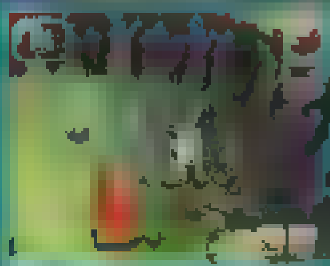






お金を手に入れるには？

敵を倒したり宝箱を開けたりするとコインが出現することがあります。キャラクターを移動させてコインにふれると、それを所持金として手に入れることができます。コインは、町の周辺にある貯金箱を投げてこわしたり、町やダンジョンなどに生えている草を刈ると手に入ることもあります。手に入る金額はコインの色によって異なります。

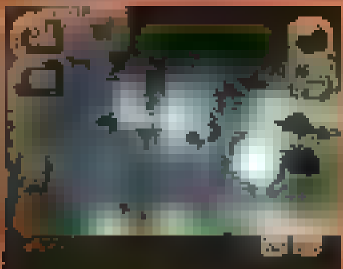


連続斬りの伝授

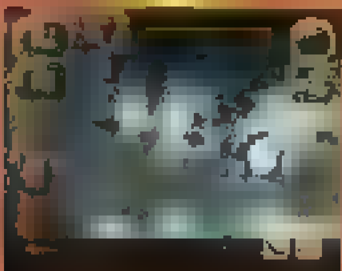
世界のどこかに住んでいるジーケンさまのところへスペシャルアイテムの「パズルのかけら」を持っていくと、強力な「連続斬り」[illegible]す。冒険の途中でジーケンさまをかたどった像を見かけたら、●ボタンか●ボタンで調べてみましょう。



◀隠れ里にいるジーケンさまの道場へスペシャルアイテムのかけらを規定の数集めて持っていくたびに、「連続斬り」を1つ伝授してくれます



▲「連続斬り」を覚えると敵を連続して斬りつけることができるようになります





ジーケンさまの道場には弟子の少年がいます。彼も敵に対する戦術の知識を持っていそうです。道場を訪れたらジーケンさまだけでなく、その少年にも話しかけてみましょう。

ダンジョンでの行動

ダンジョンには危険な敵やトラップが待ちかまえています

避けられる危険は回避し、効率よく進んでいきましょう



敵戦闘

敵は、接近して直接攻撃をしてくるほか、物を投げるなどして間接的に攻撃してくるものもいます。動きや攻撃には一定のパターンがありますので、投擲物を避けたり背後に回りこんだりしながらスキをついてダメージを与えていきましょう。一定のダメージを与えると敵は消滅します。その際にアイテムやお金が出現することもあります。



ボスは、繰り出してくる攻撃も強力で、雑魚と比べものにならないほど強力です。戦闘に突入したら、まずは攻撃を避けながら、相手の行動パターンを観察してみましょう。パターンをつかんだら反撃開始です。ボスは一定のダメージを与えると攻撃パターンが変化します。HPの残量に気を使いつつ、全力を挙げて倒してください。なお、ボス戦では相手を倒すまで戦闘中のマップから逃げだすことはできません。ボスを倒すと大量のコインと宝箱が出現します。

ゲームオーバーとコンティニュー

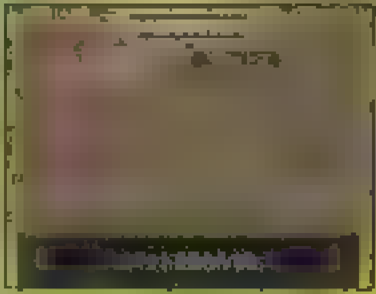
キャラクターのHPがゼロになるとゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると画面が切り替わり、コンティニュー画面へと移行します。



▲HPがゼロになるとキャラクターが倒れ、コンティニュー画面が表示されます



▲「前回セーブ場所へ」を選ぶと前回セーブした場所へもどります。このような事態に備えてこまめにセーブしておくようにしましょう



▲「ロード画面へ」を選ぶとロード画面（p.8）が表示されます。「タイトル画面へ」を選ぶとタイトル画面に表示されます

[illegible]

[illegible]やアイテムをそろえてからダンジョンに挑みましょう。お金を貯めてレベルの高い装備品や回復アイテムを購入することで、安全かつ[illegible]に冒険を進めることができるようになります。



■トラップ

ダンジョンにも仕掛けられているトラップの中から、ゲーム序盤に登場する代表的なものをいくつか紹介します。トラップの種類は大きく分けて3つのタイプに分類されます。

<ゲーム序盤のトラップ例>

1 何らかのアクションで解除できるもの

[illegible]を防ぐ[illegible]アクションで解除することで停止させたり破壊したりすることができます。あやしいオブジェを見つけたらいろいろなアクションでアプローチしてみましょう。なお、トラップの外し方に失敗した場合は、そのエリアからいったん部屋の外へ出て再び中に戻るとトラップを初期の状態に戻すことができます。



▲[illegible]たいまつ[illegible]すると[illegible]火がつき[illegible]ブロックを破壊することができます



▲手形のマークがあるブロックは[illegible]ボタンで押して移動させることができます。また、取っ手があるブロックは同様に引っぱることができます。

2 さわるとダメージを受けるもの

[illegible]トゲやイバラの植物と接触するだけでダメージを受けてしまいます。[illegible]いる場所は[illegible]素早く通り抜けましょう。



3 フロアの敵を倒すと作動するもの

扉やエレベーターなどの中には、そのフロアにいる全ての敵を倒さないと作動しないものがあります。[illegible]



■ミニゲーム

『アランドラ2』には多種多様なミニゲームが用意されています。その中にはゲームの進行に関わるものもあります。ここでは序盤に登場するミニゲームを1つだけ紹介します。

＜ゲーム序盤のミニゲーム例＞

玉ゴロ

巨大な玉と化して追ってくる敵から逃げるミニゲームです。敵に追いつかれたり落とし穴に落ちるとゲームオーバーです。コンティニュー画面が表示され、チェックポイントからやりなおすかロード画面にもどるかを選ぶことができます。6つのチェックポイントを通過するとゲームクリアです。

操作方法

キャラクターは画面手前に向かって傾斜している坂を疾走します。道にたちはだかる障害物は方向キーで避け、落とし穴はジャンプで飛びこえていきます。落とし穴の手前には矢印マークの警告標示があるので見たらすぐにジャンプしましょう。また、道の途中にはスピードがアップするターボアイテムやコインが落ちていたり、ジャンプしてこわすとアイテムが出現するアイテムブロックがあります。なるべく多くのコインとアイテムを手に入れるようにしましょう。



現在の走行地点が表示されます。Cはチェックポイント、Gはゴールです。コンティニューしてチェックポイントからやりなおす場合は、現在の段階で最後に通過したチェックポイントからスタートすることになります。

手に入れたコインとアイテムの数です

STAFF

シナリオ [illegible]
ゲームデザイン [illegible]

プログラム [illegible]

グラフィック [illegible]

MAPデータ [illegible]
MAPグラフィック [illegible]

イベント [illegible]
MAPトラップ [illegible]

キャラクターデザイン [illegible]
MAPデザイン [illegible]

ゲームデザイン [illegible]
プログラム [illegible]
グラフィック [illegible]

[illegible]

オープニング Carry On Everyday [illegible]

エンディング [illegible]

プロデューサー [illegible]

パッケージ [illegible]
デザイン [illegible]

プロモーション [illegible]

ディレクター [illegible]
プロデューサー [illegible]

スーパーバイザー [illegible]

エグゼクティブプロデューサー [illegible]

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。



GARAGE http://www.scei.co.jp/

SCPS 10015